

AE.5168

temperatuurcontroller voor verwarmingstafels



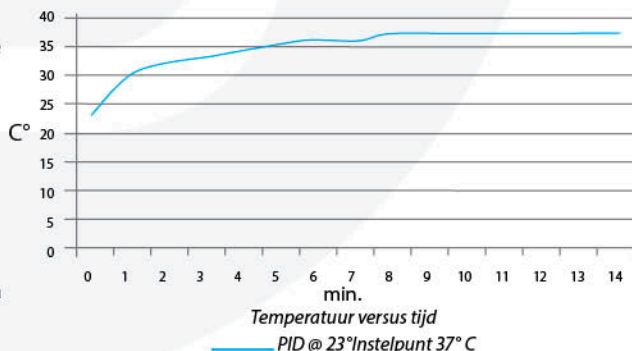
Gebruik

1. Sluit de AE.5168 temperatuur controller aan op de verwarmingstafel mbv de connector aan de achterkant van de controller (Z) en draai de connector vast
2. Steek de steker in het stopcontact (W)
3. Plaats de hoofdschakelaar aan de voorkant op aan
 - Alle segmenten van beide displays (A) en (B) worden opgelicht als test
 - Vervolgens verschijnt op de bovenste display: "OFF"
4. Druk op de on/off knop (F) om de verwarming aan en uit te zetten
 - Bij een eerste in gebruik name verschijnt in het bovenste display een gewenste temperatuur voor de microscooptafel van 37° C



Opmerking: Bij een koude start en kamertemperatuur (23°) zal na een periode van circa 8 minuten een stabiele temperatuur van 37° C bereikt worden

- Het onderste display (B) toont de gemeten temperatuur ter hoogte van de temperatuur sensor. Deze zal voortdurend stijgen en dalen rond het instelpunt!
 - De temperatuur aan de bovenkant van de tafel zal echter stabiel blijven, zie grafiek
5. De gewenste temperatuur van de tafel kan gewijzigd worden door de "SET" knop (G) ingedrukt te houden en met één van de knoppen (D) en (E) het gewenste instelpunt te veranderen
 - Voor veiligheidsredenen is de maximum temperatuur die voor de microscooptafel kan worden ingesteld worden begrensd op 50°C
 6. Na gebruik de hoofdschakelaar aan de voorkant van de controller in stand 0 plaatsen. Er is dan geen stroomverbruik meer



Bij problemen met de controller:

De volgende codes kunnen op de bovenste display verschijnen:

- F1H** Controleer of de tafel op de controller is aangesloten
F1L Controleer of de tafel op de controller is aangesloten. Indien aangesloten, mogelijk kortsluiting
F2* Controleer of de tafel op de controller is aangesloten
EPO of EP1 Defect van de regelaar. Neem contact op met Euromex of Euromex dealer voor herstelling

Wanneer niets op het display verschijnt, controleer of dat de hoofdschakelaar op aan staat. Indien dit het geval is; controleer de zekering (Fuse), aan de achterkant van de controller