

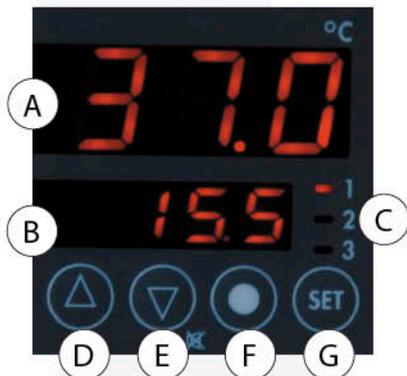
AE.5168

Controlador de temperatura
para las platinas calefactoras



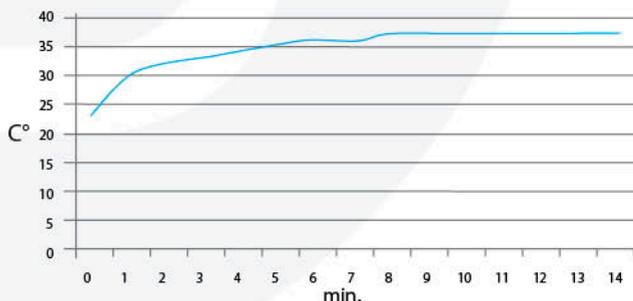
Utilización

1. Conectar el controlador de temperatura AE.5168 a la platina calefactora mediante el conector en la parte posterior del controlador y fijar el conector
2. Conecte el enchufe a la red eléctrica
3. Coloque el interruptor principal en el panel frontal en posición 'ON'
 - Todos los dígitos de ambas pantallas (A) y (B) se iluminarán como prueba
 - La pantalla (A) mostrará "APAGADO"
4. Pulse el interruptor de encendido/apagado (F) para encender o apagar la platina calefactora
 - Cuando se conecta por primera vez, la pantalla superior muestra 37° C como temperatura deseada para la platina calefactora



Nota: a una temperatura ambiente de unos (23°) tardará unos 8 minutos en alcanzar una temperatura deseada de 37° C

- La pantalla (B) muestra la temperatura en el sensor. ¡Esto seguirá variando alrededor de la temperatura establecida!
 - La temperatura de la platina calefactora permanecerá estable, como se muestra en el gráfico anterior
5. La temperatura deseada se puede configurar mediante: "SET" (G): mantenga presionado este botón y cambie la temperatura, presionando el botón (D) o (E)
- Por seguridad, la temperatura máxima que se puede configurar está limitada a 50° C
6. Coloque el interruptor de la parte delantera en la posición 0 después de su utilización.



Temperatura versus tiempo:

— PID @ 23° Punto de ajuste 37° C

Códigos de posibles errores:

Se pueden mostrar los siguientes códigos de error:

- **F1H** Verificar si la platina calefactora está conectada al controlador
- **F1L** Compruebe si la platina calefactora está conectada al controlador. Si está conectada, puede que haya un cortocircuito.
- **F2*** Verificar si la platina calefactora está conectada al controlador
- **EP0 o EP1** Defecto del controlador. Póngase en contacto con su distribuidor o con Euromex

Cuando la pantalla no funcione, compruebe si el interruptor principal está en posición 'ON'. si es así revise el fusible